

1. **TÍTULO:** Capacidad al cortante de paredes mediante carga estática monotónica.
2. **NORMA DE REFERENCIA:** ASTM E 2126-05

### 3. ALCANCE

Este procedimiento describe un método para evaluar la capacidad al cortante de una sección típica de pared conformada por un marco de madera o metal y paneles sólidos unidos a estos, sobre una fundación rígida y cargada en su plano a lo largo del borde superior

### 4. IMPORTANCIA Y APLICACIÓN

El objetivo de este procedimiento es determinar la rigidez y capacidad de cualquier configuración de pared rectangular a ser utilizada como elemento de cortante sobre un soporte rígido

### 5. ESPÉCIMEN DE ENSAYO

Este procedimiento aplica a cualquier configuración de pared rectangular que vaya a ser o es utilizada como elemento de cortante, principalmente en viviendas de uno a dos niveles.

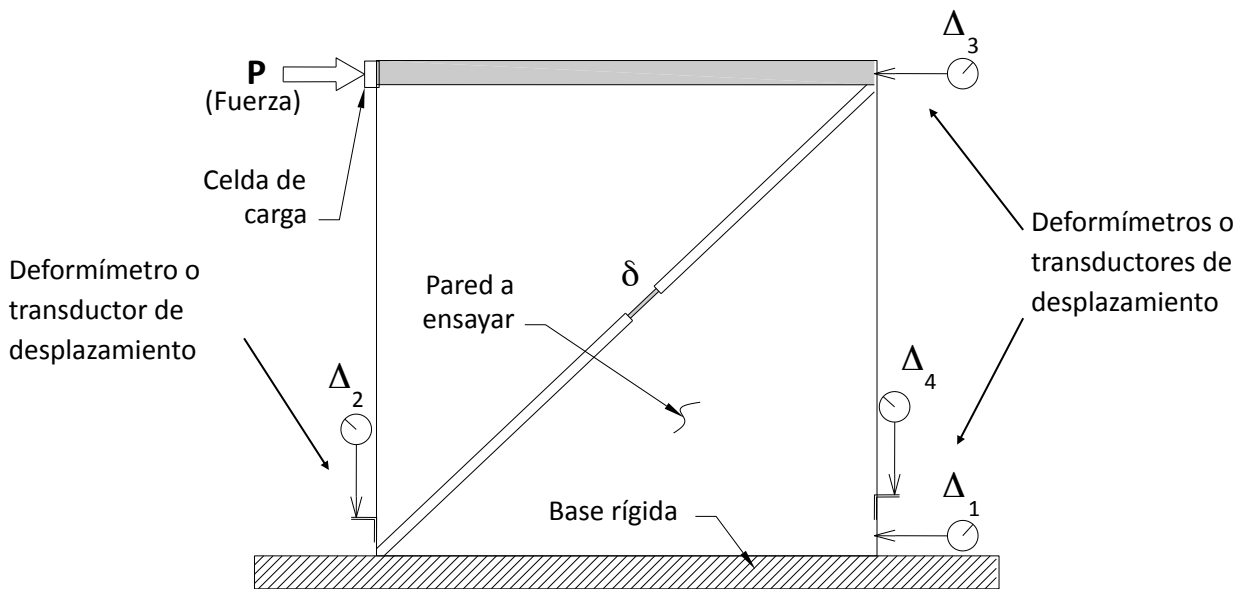
### 6. RESUMEN PROCEDIMIENTO

La rigidez y capacidad al cortante de una configuración de pared y sus uniones se determinan forzando la pared a deformarse como un paralelogramo. Esto se logra, anclando el borde inferior y aplicando una fuerza en la parte superior de la pared perpendicular a la dimensión de la altura y paralela a la dimensión de la longitud. Se restringe la distorsión de la pared en el sentido perpendicular de la misma. Se miden la fuerza y los desplazamientos correspondientes a cada intervalo de carga.

### 7. REQUERIMIENTOS PARA SOLICITUDES

Enviar un plano detallado de la configuración de la pared con el fin de definir el sistema de soporte rígido que será utilizado para anclar la pared al piso fuerte del laboratorio y el utilizado para transmitir la carga. El plano debe incluir las dimensiones de los elementos que conforman la pared y características principales del sistema constructivo (para sistemas no convencionales). Se debe incluir el valor de capacidad a cortante por unidad de longitud con el fin de determinar la carga máxima a la cual se llevará a cabo el ensayo.

## 8. FIGURAS Y FOTOGRAFÍAS



**Montaje experimental del espécimen de ensayo**